

NGHỊ QUYẾT
V/v Quyết định thành lập Phòng Dân tộc
các huyện và thành phố thuộc tỉnh.

HỘI ĐỒNG NHÂN DÂN TỈNH LÂM ĐỒNG
KHÓA VII - KỶ HỌP THỨ 19

Căn cứ Luật Tổ chức HĐND và UBND ngày 26 tháng 11 năm 2003;

Căn cứ Nghị định 12/2010/NĐ-CP ngày 26/02/2010 của Chính phủ về việc sửa đổi bổ sung một số điều của Nghị định số 14/2008/NĐ-CP ngày 4/02/2008 của Chính phủ quy định tổ chức các cơ quan chuyên môn thuộc Ủy ban nhân dân huyện, quận, thị xã, thành phố thuộc tỉnh;

Căn cứ Nghị định 53/2004/NĐ-CP, ngày 18/02/2004 của Chính phủ về kiện toàn tổ chức bộ máy làm công tác dân tộc thuộc UBND các cấp.

Căn cứ Thông tư liên tịch số 04/2010/TTLT-UBND-BNV ngày 17/9/2010 của Ủy ban Dân tộc và Bộ Nội vụ hướng dẫn chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn của các cơ quan chuyên môn về công tác dân tộc thuộc UBND cấp tỉnh, cấp huyện;

Sau khi xem xét Tờ trình số 7410 /TTr-UBND ngày 30/11/2010 của UBND tỉnh về Đề án thành lập Phòng Dân tộc cấp huyện; Báo cáo thẩm tra của Ban Pháp chế HĐND tỉnh và ý kiến thảo luận của đại biểu HĐND tỉnh tại kỳ họp,

QUYẾT NGHỊ:

Điều 1. Nay thành lập Phòng Dân tộc thuộc UBND các huyện, thành phố của tỉnh Lâm Đồng, như sau:

- Phòng Dân tộc thành phố Đà Lạt;
- Phòng Dân tộc huyện Bảo Lâm;
- Phòng Dân tộc huyện Cát Tiên;
- Phòng Dân tộc huyện Đạ Huoai;
- Phòng Dân tộc huyện Đạ Tẻh;
- Phòng Dân tộc huyện Đơn Dương;
- Phòng Dân tộc huyện Đức Trọng;
- Phòng Dân tộc huyện Di Linh;
- Phòng Dân tộc huyện Lâm Hà;
- Phòng Dân tộc huyện Lạc Dương;
- Phòng Dân tộc huyện Đam Rông.

Điều 2.

- HĐND tỉnh tán thành đề nghị của UBND tỉnh Lâm Đồng bổ sung 31 biên chế hành chính để thành lập các Phòng Dân tộc cấp huyện. Giao UBND tỉnh trình Bộ Nội vụ quyết định bổ sung số biên chế hành chính này vào tổng biên chế hành chính của

tỉnh năm 2011.

- UBND tỉnh hướng dẫn UBND các huyện, thành phố quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn các Phòng Dân tộc của các huyện, thành phố trên.

Nghị quyết này đã được HĐND tỉnh Lâm Đồng khóa VII kỳ họp thứ 19 thông qua ngày 08 tháng 12 năm 2010./.

CHỦ TỊCH

(Đã ký)

Nguyễn Xuân Tiến